



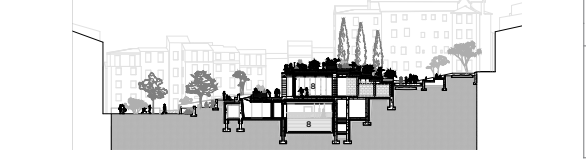
LA PLACE DU REFUGE COMME TRAIT D'UNION

Un nouvel équipement
polyvalent d'animation pour
fédérer le quartier du Panier
à Marseille

Aujourd'hui, la bibliothèque, le centre social et le centre d'animation occupent des bâtiments vétustes, inadaptés et pour certains inaccessibles aux personnes à mobilité réduite. Leurs entrées discrètes échappent aux passants, tandis que la place du Refuge, morcelée, sert de parking dont l'excès de minéralité étouffe l'espace en été.

Le projet propose d'y implanter un édifice fédérateur réunissant les trois équipements en un ensemble lisible et accueillant. Une entrée commune et un hall partagé en constituent le cœur, favorisant rencontres et convivialité. Tirant parti de la topographie, le bâtiment s'insère entre deux strates : en amont, sa toiture sculptée prolonge la rue haute et offre une vue panoramique sur le Panier ; en aval, les espaces intérieurs s'ouvrent largement sur le jardin partagé.

Cette disposition engendre deux espaces publics végétalisés qui renversent la minéralité passée : un sol-toiture accessible, habillé d'un jardin planté, et de vastes espaces couverts prolongeant les activités vers l'extérieur. L'usage de la pierre d'Estailades et du bois ancre la matérialité dans le site. D'un lieu éclaté naît un centre fédérateur où l'architecture devient signal d'hospitalité.



#	PROGRAMME	m²
1	Ludothèque / Enfants	36
2	Réserve	15
3	Rayonnage	155
4	Salle de lecture	54
5	Salle de travail	46
6	Atelier et activités manuelles	40
7	Cours et groupes de parole	40
8	Foyer / Agora	52
9	Accueil	40
10	Bureau - Aides sociales	11
11	Bureau - Aides sociales	11
12	Espace extérieur couvert	115
13	Rangements extérieurs	9
14	Foyer - Jeunes de 11 à 17 ans	47
15	Bureau responsable jeunesse	13
16	Locaux techniques	32
17	Place Jean-Claude Izso	414
18	Jardin partagé	450
19	Aire de jeux	148
20	Cuisine / Bar	25
21	Foyer du théâtre	29
22	Vestiaires & Loges	46
23	Salle de musique	36
24	Salle de musique	36
25	Rangements ext. / Ruines	
26	Arrière-scène	40x2
27	Gradins rétractables	83

